水平線 

**Pocket Mirror ～  
GoldenerTraum LGTS%**

Author: Butsuzo

Game Version: 1.1.6

2024/02

# 

# 攻略チャート

**※事前準備と備考※**  
ゲームをクリアしたことがある場合、予めセーブデータを全て消去しておく  
言語は中国語簡体が最速、常時ダッシュは非推奨、聴覚補助機能使用可  
アイテムはなるべくショートカットから利用する

## Opening

**【左の部屋】**  
- **”Pocket Mirror”** を入手する  
- 鏡を2度調べると **”赤いビー玉”** が出現するので入手して部屋を出る  
- 左下の穴に ”ビー玉”をはめて下の部屋に入る  
  
**【下の部屋】**  
- **右上の貼り紙 → 入口の扉 → 左上の茂み** の順に調べて **”緑のビー玉”** を入手、部屋を出る  
- 右下の穴に”ビー玉”をはめて右の部屋に入る  
  
**【右の部屋】**  
- 床の紙を調べてから机を右に動かす、穴から**”紫のビー玉”**を入手して部屋を出る（要連打）  
- 右の穴に”ビー玉”をはめて上の部屋に入る  
  
**【上の部屋】**  
- 左上の壁を2回調べて **”青いビー玉”** を入手、部屋を出る（**選択肢は任意**）  
- 上の穴にビー玉をはめて左の部屋に入る**（選択肢：左）**  
  
**【左の部屋】**  
- 床に落ちた指を調べてから左の壁を調べて部屋を出る  
- 左上の窓を調べて **”黄色いビー玉”** を入手、穴にはめる  
- 中央の穴で **”Pocket Mirror”** を使用すると道が開くので、鏡を回収してから進む

**【書庫】**-上階の左端にある日記を読む。  
- 下階の鏡を調べる

## Egliette 編

**【Red Carpet】**- 中央右の石像を調べて左右の扉を開く  
- 最初に右の部屋に入る  
  
**【Red Carpet 右の部屋】**  
- 左上の窪みに話しかける  
- ガラスの破片を動かして光を反射させる  
- **”Pocket Mirror”** を光の終点で使用してから窪みに話しかけて **”赤い目玉”** を入手  
- **”Pocket Mirror”** を回収してから ”Red Carpet” に戻り右の石像に目玉をはめる  
- 左の部屋へ進む  
  
**【Red Carpet 左の部屋】**- 最奥にある絵を調べてから引き返すと呼び止められるので、再度調べる（**選択肢：左**）  
- 向かいの絵を調べてから（**選択肢：左**）部屋を出る（**要連打**）  
- **”青い目玉”** を入手後、再度入室して最奥の絵から ”PocketMirror” を回収する  
- ”Red Carpet” の左の石像に目玉を使用して奥へ進む  
  
**【暗い廊下】**  
- 道なりに進み、分かれ道を左に進む  
- 道中にある ”Messor und Gabel” を回収  
  
**【Sugary Supper】**  
- テーブル上の灯りを入手してから右上のメニューを調べる  
- テーブル右端の椅子を調べるとイベント、再度椅子を調べる（**選択肢：左下**）  
- 左上の扉前の **”小瓶”** を回収する。 扉に入った後に小瓶を使用してさらに奥へ進む  
  
**【ボールルーム】**  
- 右上の ”ウサギの顔” に話しかけると、左の部屋が開くので進む  
  
**【Jack-in-the-Box】**  
- 奥に進み、4番の箱を調べる（**選択肢：左**）  
- なぞなぞを解くと **”輝く鍵”** を入手**（解答: 6 - 3 - 7 - 1 - 5 - 2 - 4 - 鍵）**- ボールルーム右下の部屋へ行き、鏡に入る  
  
**【鏡の世界】**  
- 鏡の世界のボールルームに行く  
- 中央に行くとイベント、右上のソファに座る（**選択肢：右**）  
- 死体の回収をしたら右下の部屋の鏡に戻り、ティールームへ行く  
　〇×　 〇×  
　〇〇　〇〇　（回収:〇、無視：×）  
  
**【ティールーム】**  
- 中央右のウサギから **”針と糸”** をもらいボールルームに戻る  
  
**【ボールルーム】**  
- 左上の ”ウサギの顔” に話しかけてから右上の ”ウサギの顔” に話しかけて修復する  
- 再度左上のウサギの元へ行き、”針と糸” を使用すると **”特別な鍵”** を入手  
- ボールルーム上の扉で鍵を使用して進む  
  
**【劇場】**- まっすぐ進んで椅子を調べるとイベント、その後ボールルームへ戻る  
  
**【ボールルーム】**  
- マップ右の扉の先へ進む  
  
**【Yarn Hall】**  
- 右へ進むと **”キャンディケイン”** を取得  
  
  
**【玉座の間】**  
- 上へ進むとイベント発生、追いかけっこ開始  
- 追いかけっこ中に **”右側のケーキ”** を調べ、女王が出ていった扉の先へ進む  
  
**【はりつけ部屋】**  
- 上へ進むとイベント発生  
- 左の部屋に出入りしてから右の部屋に入る  
  
**【扉のパズル】**  
- 鍵を調べてから中央の扉  
- 鍵を調べてから右の扉  
- 鍵を調べてから右の扉  
- 中央の ”金色の鍵” を入手して左の部屋に行く  
  
**【チェスト部屋】**  
- 箱の前で ”金色の鍵” を使用するとFletaが現れる（**選択肢：左**）  
- Eglietteを助けに、はりつけ部屋へ行く  
  
**【はりつけ部屋】**  
- Eglietteへ近づくとイベント、その後チェスト部屋へ戻る  
- 上へ進むとイベント発生、Rose Labyrinthへ

## Fleta 編

**【Rose Labyrinth】**- 先へ進むと木と会話イベント、その後左に進んだ直後の丁字路を上に直進すると東屋へワープ  
- 東屋でのイベント後、上へ向かい左手法で進むとDollhouseに辿り着く  
- 上に進んで建物に入る  
  
**【Dollhouse 1階】**- ２階へ上がる  
  
**【Dollhouse ２階】**- 左の部屋に入って神経衰弱（**選択肢：任意**）  
- 3階へ上がる  
 神経衰弱のカードの位置

| Egliette | 3 | 1 | 2 |
| --- | --- | --- | --- |
| 2 | 1 | Egliette | 3 |

**【Dollhouse 3階】**  
- 左の部屋に入るとイベント発生、中央の鏡を2回調べるとイベント（**選択肢：任意**）  
- イベント終了後、4階へ上がる  
  
**【Dollhouse 4階】**  
- 右の部屋へ行き、おもちゃ部屋に入る  
  
**【おもちゃ部屋】**  
- 部屋中央の鳥かごを調べるとFletaとの蝶集めイベント（選択肢：任意）  
- Fletataの退出後、1階へ行く  
  
**【Dollhouse 1階】**  
- 階段右側のFletaを調べた後、3階の左の部屋へ行く  
  
**【Dollhouse 3階】**- 鏡の部屋の中央の鏡を調べる  
- 部屋の中で **”手紙”** を入手  
  
**【Forgotten Attic】**  
- 道なりに進み、ソファーの上にある灯りを取得する  
- 上側へ進むと人形があるので調べると絵本が出現  
- 絵本を読んで人形から **”マッチ箱”** を入手  
- 中央右のイザベラを焼いて **”錆びた鍵”** を入手  
- 近くの扉に鍵を使用して奥へ進み、**”錆びたハサミ”** を入手と ”走り書き” を読んでから戻る  
- オルゴールまで戻るとイベント、追いかけっこ開始  
- 上の出口へ行く途中で **”木の板”** を拾って穴を塞ぎ、扉でハサミを使用する  
  
**【Their Beloved Garden】**  
- 上へ進むとFletaとの椅子取りゲーム  
- **”Fleta のレガリア”** を取得  
- 上へ進み、かぼちゃを調べる（セーブはしなくてよい）  
- 穴を調べて飛び込む

## Harpae 編

**【穴の底】**  
- 道なりに進み、鏡を調べる  
  
**【Mirror Maze】**  
- 道なりに進むとセーブ画面が開くのでセーブしておく  
- Lissete と追いかけっこ  
**2度目の暗転が起きたら1歩だけ引き返して進む**、その後に1度メニューを開閉すると画面効果を消すことが出来るので安全に進行できる  
  
**【Secret Manor】**  
- 席に着くとイベント（選択肢：任意）  
- Harpaeがお茶を淹れに行くので扉前で待機、音がしたら部屋を出て階段を上る  
  
**【Closed Doors】**  
- 中央の書斎へ向かう  
  
**【書斎】**  
- 書斎の3階左側へ行くと本棚から本が落ちるので調べる  
- 書斎を出て ”Closed Doors” 左下の部屋へ向かう  
  
**【Closed Doors】**- 左下の部屋へ入ろうとすると謎解き発生、鍵を入手  
**手順: 上6歩 → 左1歩 → 上6歩 → 静止 → 上6歩 → 右3歩 → 静止 → 右に歩く**- 鍵を入手したら左下の扉の鍵を開ける、しかし、入室はしないこと  
- 右下の階段を上るとHarpeに応接室へ連れていかれる  
  
**【応接室】**  
- Harpaeとの会話、最初の選択肢は任意、次の選択肢では **”いいえ”** を選ぶ  
- 応接室の上側にある扉の先へ進むとイベント、応接室を出る  
  
**【Dusk】**- 何もせず直進して踊り場へ出てHarpeを追い階段を1つ上る  
- Harpeを無視して上階の部屋に入る  
  
**【Nuit】**  
- 入口から左回りで進み、顔のないドレスに話しかける  
- 中庭を通って浴室（右の廊下中央の部屋）に入る  
- 右上のロザリオを入手して部屋から出る（**要連打**）  
- 中庭を経由せず廊下を通って再度ドレスに話しかける  
- パーティ会場に入る  
  
**【パーティ会場】**  
- 会場中央にいる紫ドレスの隣でイベント開始まで待機する  
- イベント後、物置（左廊下の左下の部屋）へ向かう  
  
**【物置部屋】**  
- 鏡を調べると犯人探し開始、客室を聞き耳を立てて回る（**選択肢：右**）  
左廊下の中央部屋 → 右廊下の上部屋 → 右廊下の下部屋  
- 各部屋を訪問後、会場前の主催者に話しかける（**選択肢：右**）  
- 会場で犯人当て**（選択肢：左下 → 左）**  
- 暗い部屋へ送られる  
  
**【暗い部屋】**  
- 左下の女の子に話しかけた後、上の椅子を調べる（**選択肢：左**）  
- 少し動いていると椅子の下側に紙が落ちるので調べる  
- Pocket Mirror を下向きで使用すると左上に鍵が出現するので入手  
- 女の子に話しかけて部屋を出る  
- 階段を上り、4階のHollowに向かう  
  
  
  
  
  
**【Hollow】**  
- 左右の部屋を一度ずつ出入りした後、中央の壁を調べると扉出現、そのまま入る  
- 部屋に入るとHarpeと会話、上に進む  
**会話選択肢：助けない（右） → 手を繋ぐ（左）**  
- ガラクタ部屋の奥に進むとHarpeと会話、迷路を進む（**選択肢：右**）  
- 迷路脱出後、Harpeと会話して進む（**選択肢：右**）  
  
**【Respite】**- 上へ進むとHarpeと会話、エレベータに乗る（**選択肢：右**）  
  
**【エレベータ】**  
- エレベータ内でHarpeと会話後、降りて進む（**選択肢：左 → 左**）  
  
**【エレベーターの外】**  
- フルートを回収しながら道なりに進む  
- 最奥の扉の穴にフルートをはめて先に進む  
**左端の穴から順番に 赤 → 黒 → 黄 → 青**  
**【チョークの世界】**  
- 直進する  
  
**【Proscenium】**  
- 左右のどちらかから奥へ進み舞台の前でイベント発生  
- 戻ってエレベーターに乗る  
  
**【月の廊下】**  
- 右へ進み、ろうそくの部屋に入ったら 右 → 上へ行くとイベント  
- Harpeがベッドの上にいればGoodEnd、Harpeのレガリアを入手  
- イベント後、下へ進み ”**手紙”** を取得する。

## Lisette 編

**【Night Mere】**  
- 舟に乗り、向こう岸へ渡る  
  
**【Fathoms】**- 左に進み、ロープを上側から引いて穴の中を調べる  
- 下に進み、上側からかぼちゃを調べる  
- ロープまで戻りハサミを回収してかぼちゃに使用  
- かぼちゃを持って左に進む  
  
**【暗い廊下】**  
- 左手法で進むとイベント  
  
**【Oubliette】**  
- 机上の写真を調べて左に進むを数回繰り返すとイベント  
  
**【Lisetteのお茶会】**  
- イベント終了後、上に向かい穴を降りる（**会話選択肢：右**）  
- 途中セーブ確認  
  
**【鳥かごの中のLisette】**  
- 右上に進みLisetteと会話  
- 道なりに進む（**要連打**）  
  
**【ガラスの棺】**- 赤光の下で **”Pocket Mirror”** を使い、現れた本を調べて**”赤い欠片”**を入手（**選択肢：右下**）  
- **”Pocket Mirror”** を回収して欠片を赤光の下で使用（**選択肢：右**）  
- 青光の下で **”Pocket Mirror”** を使い、現れた本を調べて**”青い欠片”**を入手（**選択肢：左下**）  
- **”Pocket Mirror”** を回収して欠片を青光の下で使用（**選択肢：左**）  
- **”Pocket Mirror”** を紫光の下で使い、現れた本を調べてから再度回収する  
  
**【Cerberus】**  
- 奥へ行くとイベント、**”キャンディケイン”**を渡して手前に戻る（**選択肢：右**）  
- 右へ進む、小さな扉の前に辿り着いたら左に進んで大きな扉に入る  
  
**【鏡の床の部屋】**  
- 奥に進んで紙を調べたら戻る  
- 下に進んで手紙を回収していくとイベント  
  
**【Midnight Circus】**  
- 進んで行くとイベント（**選択肢：左**）  
- 奥へ進むと追いかけっこ開始、**分かれ道を左 → 右 → 左** と進むとイベント（**選択肢：左**）  
- 道なりに進み部屋に着いたら、**ハサミで留められた紙2枚**と**落ちてくる紙**を調べるとイベント  
  
**【教会】**  
- 直進して行くとイベント  
  
**【Dull Glass】**  
- 上の鏡を調べて鏡を割る  
- 上に進んで **”錆びたハサミ”** を回収、中央に戻る  
- 左に進んで行き、映らない鏡を調べる  
- 左手法で進んで行き、赤く光る鏡で **”錆びたハサミ”** を使用  
- 奥に進んで鏡を調べるとイベント  
- ひび割れに入った後、右に進んでLisetteに話しかけると **”Lisetteのレガリア”** を入手

## Enjel 編

**【デジャヴュ】**  
- 道なりに進み、分かれ道で左へ進んで部屋に入る  
- 物置の一番奥にある鏡を調べて Enjel を呼ぶ  
  
**【Elysion】**  
- 道なりに進んで月に乗る  
  
**【Purgatorium】**  
- 道なりに進んでいくと謎解き **扉に入る順番：赤 → 青 → 緑 → 緑 → 黄 → 青 → 赤**- 問題を解き終えたら、道なりに進む  
  
**【Styx】**  
- 進んでいくと 追いかけっこ開始、障害物を避けながらひたすら右に進む  
- 逃げ切った後、道なりに進む  
  
**【Hades】**  
- Enjelの回想イベント、道なりに進めばよい  
- 回想終了後、Enjel を追いかける  
  
**【精神世界】**- 最後の追いかけっこ開始  
**階段：右　→　右　→　中央  
螺旋：連打  
虚空：上に直進**- エンドで表示される1枚絵の暗転後に出現するテキストをスキップした時点で終了  
- スタッフロールをスキップしてセーブ画面でIGTを確認して終了

# 参考

Nurikabeさんの攻略メモ: [Pocket Mirror 攻略チャート - Google ドキュメント](https://docs.google.com/document/d/145m4oKci6miSHd1k6WhWvTy7R6yIgGUxTy8zLLsKv18/edit#heading=h.fb83ehqbjhck)  
Speedrun VOD: <https://youtu.be/bVPM_plIXfo>